

## Planlægning af Divisioner

Der er fremlagt forslag om at ændre måden oprykning og nedrykning virker på i divisioner således at der altid er minimum en oprykker fra hver division. For at gøre det mere klart vil jeg kort forklare hvordan ting fungerer nu og hvordan det vil påvirke systemet.

Lige nu fungerer systemet sådan at de to øverste spillere i en division er **potentielle oprykkere** og de to nederste er **potentielle nedrykkere**. Da antallet af spillere i divisionerne ikke er fast fra år til år og det er uklart hvordan det ændres er det dog ikke sikkert at der er to spillere der rykker op eller to der rykker ned. Hvis antallet af spillere i divisionen går meget ned eller antallet går nok op til at danne en ny division kan der opstå situationer hvor ingen rykker op, ingen rykker ned eller måske endda hvor 3 rykker ned. Se eksempler længere nede. Basalt set har nedrykkere til en division mest ret til at være der efterfulgt af folk der hverken var potentielle oprykkere eller nedrykkere, efterfulgt af potentielle oprykkere til divisionen, efterfulgt af potentielle nedrykkere fra divisionen.

Se eksempler længere nede.

De præcise nuværende regler er at finde på hjemmesiden.

Hvis man ønsker at indføre at nummer 1 i en division altid rykker op vil det naturligvis betyde at nogen andre skal rykke ud af divisionen og det skaber altså en ekstra nedrykker i de fleste tilfælde hvor det er relevant. Det skal understreges at der oftest ikke vil være forskel på de to systemer.

Lad os se på et par eksempler: (I alle eksempler antages at de spillere der forsvinder er de nederste spillere i 3. division).

### Eks. 1

Divisionerne reduceres fra 18 til 15 spillere.

Der var altså tre divisioner med 6 spillere i hver og nu skal der laves tre med 5 i hver.

	Som det er nu.	Med en automatisk op.
1. Division	2 nedrykkere	2 nedrykkere
2. Division	1 oprykker, 2 nedrykkere	1 oprykker, 3 nedrykkere
3. Division	Ingen oprykkere	1 oprykker

### Eks. 2

Divisionerne reduceres fra 19 til 15 spillere.

Der var altså en division med 7 spillere og to med 6 spillere som nu bliver til tre med 5 i hver.

	Som det er nu.	Med en automatisk op.
1. Division	2 nedrykkere	3 nedrykkere
2. Division	3 nedrykkere	1 oprykker, 4 nedrykkere
3. Division	Ingen oprykkere	1 oprykker

**Eks. 3**

Divisionerne øges fra 20 til 22 spillere.

Der var altså to divisioner med 7 og en med 6 som bliver til to med 6 og to med 5 i hver.

	Som det er nu.	Med en automatisk op.
1. Division	2 nedrykkere	2 nedrykkere
2. Division	1 oprykker, 2 nedrykkere	1 oprykker, 3 nedrykkere
3. Division	Ingen oprykkere, 3 nedrykkere	1 oprykker, 3 nedrykkere

En anden måde at gøre det på ville være at holde antallet af spillerne i divisionerne mere fast. Altså sådan at de øverste divisioner altid har 6 spillere. Så ville der altid være 2 nedrykkere og 2 oprykkere i dem. Problemet er at man risikerer at ende med en skæv nederste division. Hvis der f.eks. er 16 spillere så bliver det en division med 6 og en division med 10 spillere!

Alternativt kunne man udelukke nogen fra at spille division for at få det til at passe men det er virkelig ikke noget vi ønsker. Lige nu forsøger jeg at justere antallet ved at presse folk lidt mere hvis der mangler spillere men det er jo ingen garanti for noget.

De tre forslag er derfor:

**A. Behold de nuværende regler.**

**B. Tilføj at der er minimum en oprykker til de nuværende regler.**

**C. Fasthold den/de øverste divisioner på 6 spillere således at der altid er to der rykker op og ned fra dem.**